

LE PRIX « HISTOIRES D'ADOS ! » PRESENTE AUX ELEVES !

Jeux d'écriture à partir de la 4ème de couverture

Objectifs : Écrire un texte de manière spontanée en respectant des consignes données afin d'amener l'élève à lire les 6 livres du concours ; il s'agit également pour les élèves de libérer leur imaginaire et leur faire prendre conscience que l'écriture peut amener sur le chemin de la lecture.

Déroulé de la séance : 2 heures

Niveaux concernés : 6ème / 5ème / 4ème

Les élèves étaient encadrés par le professeur de français, la documentaliste du collège et Mme Thomassaint, bibliothécaire municipale.

Les consignes d'écriture :

Après la lecture à voix haute des 4èmes de couverture des 6 ouvrages en lice, les élèves étaient répartis en 6 groupes ; à chacun des groupes étaient distribués de façon aléatoire une photocopie de l'une des 4èmes de couverture, ainsi qu'un lot de 5 cartes tirées du jeu : « Il était une fois.... »



Il s'agit d'un jeu pour raconter des histoires... à l'aide de cartes représentant des Lieux, Personnages, Événements, Objets...

Les élèves devaient donc imaginer une histoire, en utilisant obligatoirement les 5 éléments des cartes-jeu, mais en s'appuyant sur la quatrième de couverture ! Il existe donc plein de possibilités, de quoi inventer de nombreuses histoires.

Une fois le texte rédigé, le groupe devait le lire à haute voix ; ses camarades de classe devant essayer de retrouver à quel livre se rattachait l'histoire inventée !

Dans les histoires suivantes, les cinq mots soulignés correspondent aux éléments avec lesquels chaque groupe devait inventer une histoire....