



Bookstorming

Adaptable en
distanciation
physique

Adaptable
en
numérique

Réalisable
chez
soi

JEU LITTÉRAIRE

LE PRINCIPE

Un jeu qui se joue en équipe de 3 à 5 joueurs où l'animateur pioche un thème (ex. Astérix, les super-héros, Harry Potter, etc.). Les joueurs disposent d'un temps limité pour écrire un maximum de mots se rapportant au thème imposé. A l'issue de ce temps, chaque équipe énumère les mots trouvés. Le décompte des points peut se faire de façon suivante :

- Un mot cité par au moins 2 équipes : + 1 point
- Un mot hors contexte : - 1 point
- Un mot cité par une seule équipe : + 2 points

→ L'animateur peut inventer des contraintes ou des bonus. Ex. Si une équipe (mais une seule uniquement) cite un mot qui aura été, au préalable, choisi par l'animateur, elle gagne 3 points de plus.



TYPE DE PUBLIC

en groupe

Age : À partir de 7 ans (compétence de l'écriture acquise)

Lieux d'accueil : en intérieur (médiathèques, librairies, salles de spectacle, cafés, gares).

LE PLUS

Peu de matériel et de préparation sont nécessaires au bon déroulement de cette animation : des feuilles, des petits papiers pliés, des stylos, un contenant (chapeau, bocal, etc.) et un peu d'imagination !