

# FICHE ANIMATION

## FARAWAY

*jeu de logique*

Public :  
à partir de 10 ans  
4 participants

Temps d'animation :  
1h15

### Vue d'ensemble du jeu



Vous êtes un aventurier qui explore les ruines des anciens temples pleins de défis et d'énigmes mystérieuses. Vous marchez dans les traces de votre père. Il était un collectionneur d'artefacts inhabituels qui avait disparu il y a 10 ans. Votre voyage vous emmènera vers des déserts et des oasis de vieilles ruines d'une mystérieuse civilisation.

### Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- Connaitre le jeu Faraway
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

# Faraway

---

## Installation du matériel avant la séance :

- Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'Apple TV avec le câble HDMI.
- Connecter l'Apple TV à l'iPad en wifi.
- Aménager l'espace de jeu avec une table et des chaises de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

## Déroulement de la séance :

### 1. Accueil des participants

- Installation des participants
- Présentation de l'application *Faraway*

### 2. Jeu

- L'application consiste à solutionner plusieurs énigmes.
- Le jeu complet dure plusieurs heures, vous devez définir le temps de jeu à l'avance.
- La tablette avec le jeu est à la disposition des participants. La tablette passe dans les mains de chaque participant toutes les 5 minutes.

### 3. Debrief

- Questionnement sur l'expérience vécue