

FICHE ANIMATION

ROCKET LEAGUE / PS5

jeu vidéo de football avec des voitures

Public :
à partir de 9 ans
6 participants maximum

Temps d'animation :
1h30



Vue d'ensemble du jeu

Faites vos preuves dans ce cocktail survolté de foot arcade et de carnage motorisé au volant de bolides et marquez des buts!



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaitre le jeu Rocket league
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~20€. Disponible sur PS5 / PC / Xbox One / Nintendo Switch / Mac OS



ROCKET LEAGUE / PS5

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à la PS4 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes à la console.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

10' 

- > Installation des participants
- > Présentation du jeu Rocket League

2. Jeu

90' 

- > Rocket League est un jeu vidéo de football avec des voitures
- > Chaque joueur dispose d'une manette
- > Chaque partie dure 5'
- > Créer des équipes de 2

3. Debrief

5' 

- > Questionnement sur l'expérience vécue