

FICHE ANIMATION

SACKBOY A BIG ADVENTURE/ PS5

jeu vidéo de plateaux

Public :
à partir de 10 ans
4 participants maximum

Temps d'animation :
1h30



Vue d'ensemble du jeu

C'est un jeu de plateforme jouable en solo comme en multi où les idées fusent. Dans cette épopée, les petites poupées doivent empêcher le gros méchant Vex de construire son Tourneboulé, un appareil cauchemardesque capable de transformer le monde coloré de Patchwork en vaste terrain vague.



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaitre le jeu Sackboy a big adventure
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~50€. Disponible uniquement sur PS4 et PS5



Sackboy A Big Adventure/ PS5

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à la PS5 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes à la console.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

5' 

- > Installation des participants
- > Présentation du jeu SackBoy A Big Aventures
- > *Lancer le jeu sur la console / Créer une partie - Voir Annexe*

2. Jeu

90' 

- > SackBoy A Big Aventure est un jeu où l'objectif est de contrôler des Sackboy et d'atteindre la fin des niveaux en explorant l'environnement et en déjouant les obstacles et les énigmes qui jonchent les parcours.
- > Chaque joueur dispose d'une manette
- > Le groupe de 2 joueurs joue 5' puis passe les manettes aux 2 prochains joueurs, soit environ 9 passages par groupes

3. Debrief

5' 

- > Questionnement sur l'expérience vécue