

FICHE ANIMATION

SILHOUETTE/ OCULUS QUEST 3

Jeu de Puzzle

Public :
à partir de 12 ans
3 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



Vue d'ensemble du jeu

En utilisant uniquement vos mains 🖐️, créez des ombres pour résoudre des puzzles exigeants dans ce jeu d'aventure relaxant et tout public. Explorez l'île et manipulez les ombres, la lumière, les murs et les environnements pour mener les gentilles petites silhouettes, les Ombrins, en lieu sûr. Ce jeu basé sur le suivi des mains se joue entièrement sans manette.



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaitre le jeu Silhouette
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~9,99€. Disponible sur Oculus quest 2 / 3 / Pro



SILHOUETTE / OCULUS QUEST 3

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'Oculus Quest 3 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes au casque.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation du jeu Silhouette
- > *Lancer le jeu sur la console / Créer une partie - Voir Annexe*

2. Jeu



- > Silhouette est un jeu vidéo de puzzles.
- > Chaque joueur dispose du casque oculus à son tour
- > Chaque niveau dure entre [...] et [...]
- > 2 contre 2, 75' de jeu
- > Le duo qui résous le plus de puzzles dans le temps imparti l'emporte.

3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue