

FICHE ANIMATION

THE ROOM VR : A DARK MATTER / OCLUS QUEST 3

jeu vidéo de réflexion et d'aventure

Public :
à partir de 12 ans
4 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



Vue d'ensemble du jeu

Londres, 1908. Une lettre vous informe de la disparition d'un égyptologue de renom. Et il semblerait que vous ayez déjà mis un doigt dans l'engrenage. Dans le coffre-fort de votre bureau se cache un artefact particulièrement puissant. Il faudra ainsi en rassembler quatre pour arrêter un mystérieux personnage.



Vue d'ensemble du jeu

- Créer des moments d'échange et de convivialité entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaitre le jeu The room VR : A dark matter
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte 29,99€. Disponible sur Oculus quest 2 / 3 / Pro / PS5 / Steam



THE ROOM VR : A DARK MATTER / OCULUS QUEST 3

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'Oculus Quest 3 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes au casque.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

10' 

- > Installation des participants
- > Présentation du jeu The Room VR: A Dark Matter
- > *Lancer le jeu sur la console / Créer une partie - Voir Annexe*

2. Jeu

75' 

- > The Room VR: A Dark Matter est un jeu vidéo de réflexion et d'aventure en vr.
- > Chaque joueur dispose du casque oculus à son tour
- > Chaque passage dure 5 minutes

3. Debrief

5' 

- > Questionnement sur l'expérience vécue