

# FICHE ANIMATION

## ANNE FRANK HOUSE VR/ OCULUS QUEST 3

*Visite documentaire en VR*

**Public :**  
à partir de 14 ans  
3 participants maximum

**Temps d'animation :**  
45'



### Vue d'ensemble du jeu

une expérience en réalité virtuelle permet de découvrir l'Annexe secrète de l'adolescente connue pour son journal intime.

### Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaitre le jeu Anne Franck house
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu est gratuit. Disponible sur Oculus quest 2 / 3 / Pro



# ANNE FRANK HOUSE VR / OCULUS QUEST 3

---

## Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'ordinateur avec le câble HDMI.
- > installer la station de recharge .
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

## Déroulement de la séance :

### 1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation d'Anne Frank House VR
- > *Lancer le jeu sur le casque en mode narration - Voir Annexe*  
**sur l'ordinateur se connecter à [meta/casting.com](https://meta.com/casting)**

### 2. Jeu



- > Anne Frank House VR est un documentaire immersif en VR.
- > Chaque participant dispose du casque oculus à son tour
- > Chaque passage dure 5 minutes ( 1 passage par personne)
- > 45' d'immersion

### 3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue