

FICHE ANIMATION

LEGO HARRY POTTER / PS5

Jeu vidéo d'aventure

Public :
à partir de 8 ans
4 participants maximum

Temps d'animation :
1h15

Vue d'ensemble du jeu

Le Jeu Harry Potter vous emmènera dans un voyage passionnant. Amusez-vous en lançant des sorts, en fabriquant des potions, en résolvant des énigmes, en participant aux leçons de magie ou à des duels, et bien plus encore.



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaître le jeu Lego Harry Potter
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~ 20 €. Disponible sur PS4/PS5 / PC / Xbox One / Nintendo Switch

LEGO HARRY POTTER / PS5

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à la PS5 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes à la console.
- > Aménager l'espace de jeu avec 2 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation du jeu LEGO Harry Potter

2. Jeu



- > LEGO Harry Potter est un jeu vidéo d'aventure
- > Se joue à 2, chaque créneaux dure 5 minutes :
 - Temps de jeux par personne : 30 minutes

3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue

LEGO HARRY POTTER / PS5 - ANNEXE

Comment lancer le jeu sur la console :

1. Allumer la console

> Appui d'une pression sur le **bouton**
d'allumage de la console



> ou Appui d'une pression sur le **bouton**
playstation de la manette



2. Une fois la console allumée

> Sélectionner le profil et valider 

> Insérer le jeu

> Sélectionner le jeu et appuyer sur "**Démarrer**" avec  sur LEGO Harry Potter



LEGO HARRY POTTER / PS5 - ANNEXE

Présentation du jeu :

Cette compilation regroupe les deux jeux à succès LEGO Harry Potter : les années 1 à 4 et les années 5 à 7.

Le jeu réunit le monde gigantesque d'Harry Potter dans une seule aventure où les joueurs, petits et grands, devront lancer des sorts, créer des potions, résoudre des énigmes ou encore combattre en duel.

- La première année de Lego Harry Potter comprend 6 niveaux (Que la magie commence ; Hors du cachot ; Un balai ensorcelé ; Le rayon restreint ; La forêt interdite ; Le visage de l'ennemi) ainsi que 5 leçons de magie.
- La deuxième année de Lego Harry Potter est découpée en 6 niveaux (Poudre de Cheminette ; Le plan de Dobby ; Crabbe et Goyle ; Le journal de Tom Jedusor ; Suivre les araignées ; Basilic) et 5 leçons de magie.
- La troisième année à Poudlard est découpée en 6 niveaux (Des nouvelles d'Azkaban ; Pré-au-lard ; Méfait accompli ; La cabane hurlante ; Le baiser du Détraqueur ; La tour noire) et 4 leçons de magie.
- La quatrième année à Poudlard est découpée en 6 niveaux (La coupe du monde de quidditch ; Dragons ; La première tâche ; Le secret de l'oeuf ; Le lac noir ; Le retour de Voldemort) et 2 leçons de magie.

Déroulement de la partie :

- Explorer Poudlard et lancer des sorts avec un ami grâce en mode coopératif.
- Vivez les aventures des 8 films et des 7 livres à travers plusieurs niveaux.
- Les joueurs, par équipe de 2, se relayeront toutes les 5 minutes sur un créneau d'une heure.

Possibilité de poursuivre l'aventure avec 4 autres joueurs sur une deuxième heures.

Ce jeu ne nécessite pas de connaissance particulière tant sur la PS4 que sur l'univers d'Harry Potter.

LEGO HARRY POTTER / PS5 - ANNEXE

Comment lancer une partie sur LEGO Harry Potter :

1. Choix du jeu

> Sélectionner le boîtier du jeu :

"Année 1 à 4" ou "Année 5 à 7" avec 



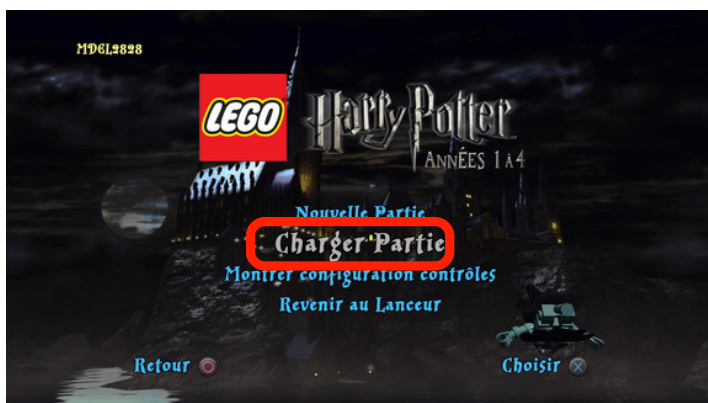
2. Lancement du jeu

> Appuyer sur  pour "lancer le jeu"



3. Ecran de jeu

> Sélectionner "Charger partie" pour jouer.



4. Se déplacer à droite de l'escalier sur "l'emplacement jaune et gris."



5. Sélectionner la photo "Que la magie commence" et cliquer sur "Rejouer Histoire" puis une fois que la partie est lancée, appuyer sur  de la seconde manette puis appuyer sur "Option" pour ajouter le 2ème joueur



LEGO HARRY POTTER / PS5 - ANNEXE

Comment utiliser la manette :

1. Choisir "**Montrer configuration contrôles**" dans l'accueil du jeu



2. Les commandes de jeu

