

FICHE ANIMATION

LEGO BRICKTALES/ OCULUS QUEST 3

Public :
à partir de 12 ans
3 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



Vue d'ensemble du jeu

LEGO Bricktales est un jeu de construction et d'énigmes basé sur le célèbre jeu de brique Lego. Vous évoluez dans plusieurs scènes ou vous devez utiliser ces briques et votre imagination pour avancer dans l'aventure.



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange entre les participants
- Développer la réflexion des joueurs
- Connaître le jeu Lego brick Tales
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~29,99€. Disponible sur Oculus quest 2 / 3 / Pro / Steam / PS5



LEGO BRICKTALES/ OCULUS QUEST 3

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à l'Oculus Quest 3 avec le câble HDMI.
- > Connecter les manettes au casque.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants



- > Installation des participants
- > Présentation du jeu Lego Bricktales
- > *Lancer le jeu sur la console / Créer une partie - Voir Annexe*

2. Jeu



- > Lego Bricktales est un jeu vidéo de Lego en vr.
 - > Chaque joueur dispose du casque oculus à son tour
 - > Chaque passage dure 5 minutes
 - > 2 ou 3 joueurs par session, 60' de jeu
- Si 2 joueurs 30 minutes de jeu par joueur au total.
- Si 3 joueurs 20 minutes de jeu par joueur au total.

3. Debrief



- > Questionnement sur l'expérience vécue