

FICHE ANIMATION

MOSS BOOK 2/ PS5

jeu vidéo en VR

Public :
à partir de 12 ans
3 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



Vue d'ensemble du jeu

Ensemble, aventurez-vous dans les profondeurs du château maudit de l'Arcane, où vous attendent des environnements hostiles, des énigmes complexes et des ennemis de flammes et d'acier.



Objectifs et conseils

- Créer des moments d'échange entre les participants
- Développer votre côté aventurier
- Connaitre le jeu Moss Book II
- Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter

Le jeu coûte ~22€. Disponible sur PS4 / PS5 /Meta Quest 2/3/Pro



MOSS BOOK 2 / PS5

Installation du matériel avant la séance :

- > Brancher le vidéoprojecteur puis le relier à la PS5 avec le câble HDMI.
- > Connecter le casque PSVR2 ainsi que les manettes à la console.
- > Aménager l'espace de jeu avec 4 chaises pour les joueurs de façon à ce que tous les participants voient l'écran.

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

5' 

- > Installation des participants
- > Présentation du jeu

2. Jeu

75' 

- > Moss Book est un jeu vidéo d'aventure
- > Un joueur dispose du PSVR2 ainsi que des 2 manettes PSVR2 Sense
- > Chaque passage dure 5 minutes

3. Debrief

5' 

- > Questionnement sur l'expérience vécue