

FICHE ANIMATION - CRÉATION

QUIVER 3D

Public :
à partir de 5 ans
10 participants maximum

Temps d'animation :
1h15



- > 1 iPad par personne, avec l'application *Quiver*
- > des dessins à colorier *Quiver*
- > des crayons de couleur
- > une connexion wifi

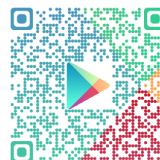
Objectifs

- > Appréhender la réalité augmentée
- > Développer l'éveil créatif

Conseils pour l'animation

- > Tous niveaux
- > Tester l'animation jusqu'au bout avant de la présenter
- > 1 encadrant pour 3 - 4 enfants

L'application est gratuite et disponible sur iOS et Android.



QUIVER 3D

Installation du matériel avant la séance :

- > Imprimer une vingtaine de feuilles de coloriage à partir de votre ordinateur sur <http://www.quivervision.com/coloring-packs/>
- > Préparer les crayons de couleur
- > Connecter les tablettes au wifi

Déroulement de la séance :

1. Accueil des participants

- > Installation des participants
- > Présentation de l'application *Quiver 3D*



2. Coloriage

- > Chaque enfant choisit un dessin et le personnalise avec des couleurs.



3. Jeu

- > Chaque enfant prend une tablette et anime son dessin en cliquant sur le *Papillon* puis sur *Télécharger le pack*.
- > L'encadrant reste à côté pour les aider en cas de problème.



4. Echange

- > Faire tourner les dessins des enfants afin que chacun joue avec les différents personnages.
- > Positionner la tablette face au dessin de façon à ce qu'il apparaisse en rouge et attendre qu'il devienne bleu.
- > Monter le volume pour une meilleure expérience.

